

ТЕХНИЧЕСКИЙ РЕГЛАМЕНТ

I регионального турнира

интеллектуальных игр «Брейн-ринг «Живая Волга»

1. Первый отборочный этап проводится в школах муниципальных образований Самарской области:

г. Самара; г. Тольятти; г. Новокуйбышевск; г. Чапаевск; г. Нефтегорск; г. Сызрань; г. Похвистнево; г. Кинель; г. Жигулевск; г. Отрадный; г. Октябрьск; Безенчукский район (п.г.т. Безенчук); Красноармейский район (с. Красноармейское); Пестравский район (с. Пестравка); Хворостянский район (с. Хворостянка); Приволжский район (с. Приволжье); Борский район (с. Борское); Алексеевский район (с. Алексеевское); Кинель-Черкасский район (с. Кинель-Черкасы); Богатовский район (с. Богатое); Сергиевский район (с. Сергиевск); Челно-Вершинский район (с. Челно-Вершины); Шенталинский район (ст. Шентала); Сызранский район (г. Сызрань); Шигонский район (с. Шигоны); Волжский район (г. Самара); Большеглушицкий район (с. Б.Глушица); Большечерниговский район (с. Б.Черниговка); Исаклинский район (с. Исаклы); Камышлинский район (с. Камышлы); Клявлинский район (с. Клявлино); Похвистневский район (г. Похвистнево); Кинельский район (г. Кинель); Красноярский район (с. Красный Яр); Елховский район (с. Елховка); Камышлинский район (с. Камышла); Ставропольский район (г. Тольятти).

2. Второй отборочный этап проходит в образовательных округах Самарской области:

Самарский (г. Самара); Поволжский (г. Новокуйбышевск); Юго-Западный (г. Чапаевск); Южный (с. Б.Глушица); Юго-восточный (г. Нефтегорск); Северо-восточный (г. Похвистнево); Отраденский (г. Отрадный); Кинельский (г. Кинель); Северный (с. Сергиевск); Северо-Западный (с. Красный Яр); Западный (г. Сызрань); Центральный (г. Жигулевск); Тольяттинский (г. Тольятти).

3. Из соображений целесообразности во втором этапе игры команды нескольких муниципалитетов могут быть объединены, а также может быть принято решение провести только второй отборочный этап без проведения первого этапа или проведение его в качестве тренировочной игры. Указанные решения принимаются Организационным комитетом.

4. Полуфинальный и финальный этапы проводится в г. Самара.

5. Игры на всех этапах турнира проводятся по вопросам с использованием разработанного комплекта настольной игры брейн-ринг «Живая Волга», разделенным на следующие категории:

- «Флора»;
- «Фауна»;
- «Великая река»;
- «Устойчивое развитие и зеленая экономика»;
- «Мы – экологи»;

На финальном этапе к указанным категориям добавляется категория «Блиц».

6. На первом отборочном этапе игры проводятся по двум пакетам вопросов:

- основной пакет – 15 вопросов (по 3 в каждой категории), разбитых на три тура по 5 вопросов в каждом;

- пакет для отборочной/тренировочной игры в учебных заведениях – 10 вопросов (по 2 в каждой категории), разбитых на 2 тура по 5 вопросов в каждом.

Игра проходит в соответствии с пунктом 9 настоящего регламента.

7. На втором отборочном этапе игры проводятся на пакете из 20 вопросов (по 4 в каждой категории), разбитых на 2 тура по 10 вопросов.

Игра проходит в соответствии с пунктом 9 настоящего регламента.

8. В полуфинале участвуют команды, победившие во втором отборочном этапе, а также допущенные к игре по решению Оргкомитета.

- Все команды-участники делятся на 3 подгруппы путем жеребьевки. В

каждой подгруппе проводится игра полуфинала, включающая

20 вопросов (по 4 в каждой категории), разбитых на два тура по правилам пункта 9 настоящего регламента.

- 3 команды, показавших лучшие результаты в каждой подгруппе полуфинала, участвуют в игре в соответствии с правилами пункта 10 настоящего регламента на 96 вопросах (по 18 в каждой категории и 6 вопросов блиц).

9. Общие правила проведения игр

- за 3 дня до даты игры ведущий получает от Оргкомитета на электронную почту пакет вопросов, бланк заявки команды, бланки для ответов команд, таблицу для подсчета результатов;

- до начала игры ведущий раздает командам бланки для ответов и заявки, а также сообщает номер команды. Заявки должны быть сданы до зачитывания первого вопроса. Команды записывают свой номер на розданные бланки;

- ведущий зачитывает общую информацию о турнире, а далее первый вопрос;

- команда обсуждает вопрос в течение 1 минуты и записывает свой ответ на бланк с соответствующим номером вопроса;

- по истечении минуты ведущий сообщает, что время на обсуждение закончилось и дается 10 секунд на запись ответа. По истечении 10 секунд команды должны сдать свои ответы;

- после того как ответы команд сданы, ведущий озвучивает правильный ответ на вопрос и зачитывает следующий вопрос;

- вопросы зачитываются до окончания первого тура и продолжают зачитываться после перерыва и до конца игры;

- за каждый правильный ответ команды получает 1 балл;

- ведущий имеет право засчитать как правильный только ответ, указанный в присланном ему пакете вопросов. Если команда настойчиво просит рассмотреть их ответ как правильный, ведущий обязан либо оперативно связаться с представителем Организационного комитета, либо направить

данный ответ вместе с отчетом по игре.

- итоги подводятся по истечению тура и по итогам игры;
- в случае, если команды набрали равное количество баллов, окончательное распределение мест производится по сумме рейтингов вопросов, на которые команда дала правильные ответы. В случае равенства первых двух показателей команды признаются разделившими место;

- рейтинг вопроса определяется следующей формулой:

$P_v = (KK - ПО) + 1$, где:

KK – количество команд, участвующих в игре.

ПО – количество правильных ответов на данный вопрос.

- по итогам игры ведущий оглашает результаты;
- ведущий направляет отчет о проведенной игре в Организационный комитет по электронной почте в течение 3 рабочих дней после турнира. К отчету должны быть прикреплены сканированные варианты заявок, итоговая таблица и спорные ответы, если такие имелись.

10. Правила финальной игры

- перед финальной игрой путем жеребьевки определяются тройки для проведения полуфинальной игры;

- тройки команд занимают места за игровыми столами, оборудованными кнопками для определения порядка ответа;

- на дисплей выводится таблица из 16 вопросов, команды по очереди выбирают вопросы, на которые будут отвечать;

- вопросы финальной игры имеют различную сложность и «стоимость» в 10, 20 и 30 баллов;

- ответить на простой вопрос, после его зачитывания, имеет право любая команда, подав сигнал о готовности ответить нажатием кнопки;

- если открытый командой вопрос – это вопрос категории «Блиц», команда имеет преимущественное право ответа на него. Если команда не смогла ответить на любой из вопросов, он разыгрывается для остальных двух команд, а оставшиеся вопросы разыгрываются в формате обычных вопросов;

- вопрос категории «Блиц» состоит из трех вопросов, по 10 баллов за каждый;
- для одной тройки разыгрывается 9 вопросов;
- после 9-го вопроса оглашается сумма баллов, набранных командами, и определяется победитель;
- победители полуфинальных троек разыгрывают призовые места в турнире;
- итоговый поединок проводится в формате трех игр, проводимых по схеме полуфинальных;
- победитель определяется по наибольшему количеству побед в играх итогового поединка;
- если каждая команда смогла одержать по одной победе, результат определяется по суммарному количеству баллов, набранными командами в итоговом поединке.